

游戏规则

“言多必失”是一句可以追溯到二战时期的谚语。它同时也阐述了一条重要的战争原则。有许多东西会泄露间谍的身份——文件上的不锈钢书钉、靴底的方头钉，以及更多……本游戏让每位玩家能够体验成为身份陷入危机的间谍，或者追踪间谍的特工们。

游戏配件

- 240张卡牌（30套，每套8张）
- 30个拉链袋
- 本规则书

游戏中需要记录时间，请准备一个计时器，玩家也可以使用手机上的秒表。

游戏概述

《间谍危机》的游戏是由若干个简短的回合组成。每个回合的玩家们会身处特定的地点并扮演不同的角色。其中有一位玩家是间谍，并且并不知道大家的所在地点。间谍的任务是诱导其他玩家交谈、猜出地点并保护自己不被发现。每位非间谍玩家则必须向其他非间谍玩家给出模糊的提示，表明自己知道具体的地点，以此证明自己并非间谍。观察、专心、冷静以及狡诈——你需要这一切才能赢得游戏。请全神贯注！

游戏目标

间谍的目标是在回合结束前避免暴露，或者猜出当前的地点。

非间谍玩家的目标是共同找出间谍并揭露他/她的身份。

第一回合准备

第一回合开始前，将所有卡牌分类组成对应的地点牌组。每套牌组应该包含七张画面完全相同的卡牌以及一张间谍卡牌。将每套牌组分别放入拉链袋中。所有卡牌必须牌面朝下，且间谍卡牌位于牌组顶端。

本规则书的中页是所有地点的图示。我们建议玩家们在第一回合开始前仔细阅读。这样可以让“未来的间谍”了解在游戏中会出现的地点类型。我们强烈建议间谍在游戏中不要查看此页——这将彻底暴露自己。





回合开始

每次游戏均是一系列的回合，其回合数量由玩家们在游戏开始前共同决定。我们推荐在第一次游戏时进行五个回合（这将持续大约一小时）。

每回合请选择一位新的发牌者。发牌者本身也是参与游戏的普通玩家。在第一回合，选择看上去形貌最可疑的玩家作为发牌者。该玩家将所有拉链袋从盒中取出，面朝下洗混，然后随机选择一个拉链袋。然后发牌者从选择的拉链袋中小心地将卡牌取出，请注意不让它们翻转成牌面朝上。

地点卡牌



间谍卡牌





发牌者从牌组顶端拿取若干卡牌，其数量等于玩家数，洗混后，发给每位玩家一张。如果有五位玩家，便应该使用五张卡牌。剩余的卡牌请勿翻转，而是小心地放在旁边——这些卡牌将不会使用。每位玩家查看自己的卡牌，不要让其他玩家看到，然后将它牌面朝下放置在自己面前。

每个回合的发牌者均为上回合的间谍玩家。该玩家将选择一套新的牌组并如上述分发卡牌。

游戏流程

发牌者用计时器开始计时8分钟，游戏便开始。发牌者向任意一位玩家提出一个问题，通常以名字作为开头：“约翰，请问……”，问题通常与卡牌上的地点相关。这样是比较稳妥的问法，但也并非只能如此。你每次只能提出一个问题；不能连续提问。而对此问题的回答可以采用任何形式。接下来，回答问题的玩家继续向另一位玩家提出一个自己的问题，但不能向刚刚询问自己的人提问（所以你不能用问题去回答另一个问题）。提问的对象由玩家们自行决定，通常玩家会向自己怀疑的对象提问。


飞机 / 飛機
游乐园 / 主題樂園
银行 / 銀行
海滩 / 海灘
马戏团帐篷 / 馬戲團
公司聚会 / 企業派對
十字军军团 / 十字軍軍團
水疗中心 /
酒店 / 旅館
军事基地 / 軍事基地
电影工作室 / 電影工作室
夜总会 / 夜
海盗船 / 海盜船
极地考察站 / 極地觀測站
警察局 / 警察局
餐馆 / 餐廳
空间站 / 太空站
潜水艇 / 潛水艇
超级市场 / 超市
剧院 / 劇院


/海灘
嘉年华/嘉年華會
賭场 / 賭場
中心 / SPA 中心
大使馆 / 大使館
医院 / 醫院
会/夜店
远洋游轮 / 遠洋遊輪
客运列车 / 火車
/餐廳
学校 / 學校
汽车服务站 / 汽車維修站
/劇院
大学 / 大學實驗室
动物园/動物園

注意：如果你不是间谍，你的卡牌同时也会标明你在该地区的角色。在游戏开始前，玩家们应该决定是否要扮演卡牌上的角色。为了提高游戏的乐趣，我们推荐玩家这么做。例如，如果你是大学教授并且有人询问你为何错过学院聚会，你可以抱怨一下你的年龄和关节问题；而如果你是学生，你也许可以表示一下居然没有高年级学长邀请你的怨气。

角色的名称可能显得你似乎在扮演男性角色，但实际上所有角色都可以是男性或女性。因此飞机上的空乘员也可以指空姐，或者演员可以是男演员，也可以是女演员。

回合示例

安妮、胡安、玛利亚和艾萨克发现自己位于十字军军团。不过，安妮不知道这点，因为她拿到了间谍卡牌。胡安拿到了骑士卡牌，玛利亚是侍从，而艾萨克是弓手。他们都在扮演自己的角色并尝试找出间谍。安妮的目标是在暴露之前猜出地点。

侍从玛利亚提出第一个问题：“艾萨克，你记得昨天我们去哪片海洋游泳了吗？”弓手艾萨克自然地提到了地中海，于是间谍安妮思考：地点应该是海滩或者是海盗船。艾萨克不能向玛利亚提问，于是他询问胡安，“胡安，我们每月什么时候发薪水——是月初，还是月末？”所有其他玩家立刻警惕起来，因为这个问题似乎表明艾萨克是个间谍。不过，艾萨克只是在试探自己的同伴而已。由于胡安是位骑士并且并非间谍，他很轻松地回答这个问题：“谁知道？等司令官觉得想付我们钱的时候呗”。间谍安妮这下完全迷惑了——现在她怀疑地点可能是军事基地或者潜水艇。胡安向她询问下一个问题：“嘿，安妮，昨晚他们给我们做的晚饭是什么？我想不起来了”。



安妮闪烁其辞：“哦，你知道，就是通常的那些——土豆之类，没什么特别的”。这里其他玩家们便开始怀疑她是间谍——作为十字军战士，他们确信哥伦布是在三百多年后才从新大陆带回这种植物。

回合结束

以下三种情况之一发生时，回合结束。

A.时间到达八分钟；

当时间耗尽时，玩家们必须声明自己怀疑谁是间谍。发牌者让每位玩家投票，投票从发牌者按顺时针进行。如果有必要，玩家们可以针对自己的怀疑进行讨论然后再投票。如果出现除间谍外的所有人均投票给间谍，则间谍输掉游戏。反之间谍获胜。

注意： 玩家们可以决定使用不同的回合时长。请在游戏开始前决定时长为多少。新手玩家可能需要时间较长的回合——比如，12至15分钟。

B.一位玩家受到一致怀疑；

任何玩家都可以随时中断游戏（但每人每回合只有一次机会）以宣告某位玩家是嫌疑人，并且要求其他玩家投票。如果所有嫌疑人以外的玩家均同意该玩家的指认，本回合立刻结束（即使被投票的嫌疑人并非真正的间谍）。玩家们可以根据自身考量来决定是否中断游戏。如果被指认的玩家并非真正的间谍，则间谍获胜。反之如果间谍在这种情况下被发现，则发起投票的玩家会获得额外的一分。不过，间谍也会用此来指认其他玩家，进而洗清自己的嫌疑。

如果发起投票的玩家最后没能获得所有玩家的支持，则游戏回合从之前中断的地方继续进行。

注意： 我们建议玩家们避免在投票中讨论间谍的具体疑点（例如，“我认为他是间谍，因为这些人的睡衣是粉红色，但其实应该是绿色！”）玩家们“支持”或“反对”间谍疑点的争论，可能会在无意中让间谍得知地点的信息。

C.间谍声明；

间谍可以在任何时候展示自己的间谍卡牌，以中断游戏。然后间谍可以查看本规则书中页的地点列表以确定当前的地点。间谍如果成功猜出当前地点则获胜。反之其他玩家获胜。（例外情况是，如果已有玩家要求其他人为嫌疑人投票，间谍此时不能猜测地点）

注意： 一旦游戏因为某位玩家指控间谍而中断时，间谍便不能尝试猜测地点。间谍已经失去这样做的时机。如果其他玩家均投票给间谍，则他便输掉了本回合。反之他以后还将有机会猜测地点。

一旦回合结束，所有卡牌便交还给发牌者并且不能在本次游戏中再使用。装有本套牌组的拉链袋则放回游戏盒中。

目标与策略

非间谍玩家的目标是找出间谍并且避免泄露他们的地点。因此，非间谍玩家应该避免使用过于明显的问题：（例如，银行柜员询问保安：“昨天的劫匪抢走了多少钱？”间谍便立刻明白地点是银行）。但是，当玩家的问题和回答过于模糊时，可能会有其他玩家开始怀疑他们为间谍，从而导致真正的间谍获胜。



间谍的目标是尽可能仔细聆听其他玩家的言辞，并且避免身份泄露，同时尝试在八分钟内猜出地点。间谍如果等待到回合结束则会具有风险——很有可能会在其他玩家的讨论和投票后被发现。

计分

每个回合结束时，根据结果为每位玩家计分。

如果间谍玩家获胜

- 间谍获得2分。
- 间谍主动中断游戏并成功猜出地点，间谍额外获得2分。
- 所有玩家指认同一位无辜的玩家为间谍，间谍额外获得2分。

如果非间谍玩家获胜

- 每位非间谍玩家获得1分。
- B情况中，指认成功（回合结束之前），中断游戏并且发起指认的玩家额外获得1分。

游戏结束

在事先决定好的回合数结束后，累计总分数最高的玩家获得胜利。



致谢名单

游戏出版：Hobby World LLC – 设计：Alexander Ushan – 游戏开发：Hobby World – 美术：Uildrim 和 Sergey Dulin – 主管：Mikhail Akulov 和 Ivan Popov – 主编：Vladimir Sergeyev – 规则书编辑：Alexander Kiselev 和 Valentin Matyusha – 设计排版：Ivan Sukhovey – 校对：Olga Portugalova – 发行商联系人：Nikolay Pegasov (nikolay@hobbyworld.ru)。特别感谢 Ilya Karpinsky。

中国发行：**济南蒲蓝蒲蕾智力玩具有限公司**
中国山东省济南市历下区甸柳小区2区11号楼2单元401室
www.bgplanplay.com info@bgplanplay.com

臺灣經銷：**2Plus桌遊設計工作室**
台北市北平東路16號12樓之1
www.2plus.com.tw

中国代理：**智研家文化发展（北京）有限公司**
北京市朝阳区芍药居甲2号院17号楼18号底商
www.zhiyanjia.com durian_zyj@foxmail.com

香港經銷：**Smoothie Limited**
Flat H, 13/F, Hung Cheung Ind. Ctr., Phase 1, 12 Tsing Yeung Circuit, Tuen Mun, N.T., Hon Kong
www.smoothiegames.net

本规则书、游戏配件及对应的美术内容中的任意部分，未经授权均不得拷贝或出版。
© 2014 Hobby World LLC. All rights reserved.